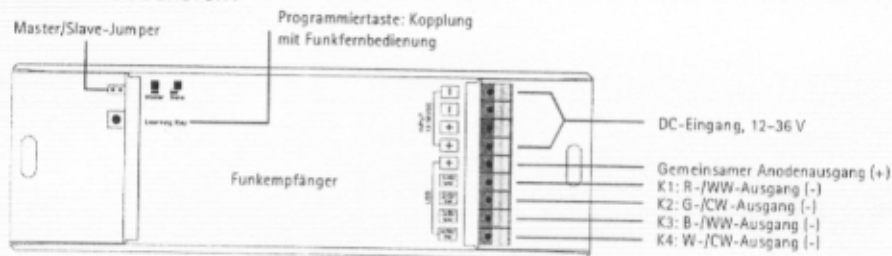


## FUNKTIONSÜBERSICHT



## BEDIENUNG

Schließen Sie den Funkempfänger gemäß Schaltplan an.

### Koppeln Sie den Funkempfänger mit der Funkfernbedienung:

1. Schließen Sie den Funkempfänger korrekt an und schalten Sie ihn ein.
2. Koppeln Sie die Geräte.
  - a. Schalten Sie die Fernbedienung ein.
  - b. Drücken Sie die **Programmirtaste** („Learning Key“) am Empfänger.
  - c. Drücken Sie sofort eine Zonennummer, um den Empfänger mit der entsprechenden Zone zu koppeln, falls es sich um eine Multizonen-Fernbedienung handelt. (Wenn es sich um eine Fernbedienung mit einer Zone handelt, können Sie diesen Schritt überspringen).
  - d. Berühren Sie das Farbrad oder den Schieberegler auf der Fernbedienung (drücken bzw. berühren Sie eine beliebige Taste, wenn die Fernbedienung kein Farbrad bzw. keinen Schieberegler hat). Die am Empfänger angeschlossene LED-Leuchte blinkt zur Bestätigung zwei Mal.

**Hinweis:** Ein Empfänger kann mit bis zu acht Fernbedienungen gekoppelt werden.

### Kopplung aufheben:

1. Schließen Sie den Empfänger korrekt an und schalten Sie ihn ein.
2. Halten Sie die **Programmirtaste** („Learning Key“) am Empfänger drei Sekunden lang gedrückt, bis die angeschlossene LED-Leuchte zur Bestätigung zwei Mal blinkt.

### MASTER/SLAVE-Jumper (bei mehreren Empfängern)

Um RGB-Laufeffekte richtig zu synchronisieren, darf in Gruppen mit mehreren Empfängern nur ein Empfänger als **Master** gesetzt werden; die übrigen Empfänger müssen auf **Slave** gesetzt werden.

Wenn der Master gesetzt wurde, muss der Master-Empfänger aus- und wieder eingeschaltet werden, damit die Einstellung wirksam wird.